

Multimedijos ir Interneto Technologijų Gretutinių studijų programa

Programos paskirtis

Programos tikslas – rengti aukštos kvalifikacijos IT specialistus, gebančius pritaikyti matematikos, inžinerinių mokslų bei naujausias IT ir dizaino žinias kuriant multimedijos ir/arba internetinės terpės produktus. Įgytos bendrosios inžinerinės ir specializuotos techninės bei menų srities pamatinės žinios ir praktiniai įgūdžiai tokiose srityse, kaip skaitmeninio vaizdo ir garso sintezė, erdvinių objektų modeliavimas, vizualizavimas bei animacija, multimedijos sistemų programinės įrangos projektavimas, suteiks absolventams galimybę greičiau integruotis į vis daugiau įgūdžių reikalaujančią, vis labiau augančią naujų technologijų rinką, kurti joje naujas nišas bei naujus produktus, suteiks pasitikėjimo savarankiškai inicijuoti ir vystyti naujus elektroninės erdvės projektus bei produktus.

Studijų rezultatai (įgyjamos kompetencijos)

Studentai, baigę šią programą, gebės:

- Analizuoti naujausių informacinių technologijų plėtros tendencijas ir susieti jas su naujų informacinių produktų ir paslaugų kūrimu;
- Atpažinti ir analizuoti naujas problemas bei planuoti jų sprendimo strategijas, taikyti loginio mąstymo ir algoritmavimo įgūdžius;
- Analizuoti ir vertinti multimedijos sistemų technologijų ir meninės raidos kryptis;
- Analizuoti ir kritiškai vertinti interneto ir multimedijos projektus etiniu, socialiniu, ekonominiu ir saugos požiūriu;
- Specifikuoti, projektuoti ir diegti įvairaus sudėtingumo interneto sistemas panaudojant šiuolaikines multimedijos technologijas;
- Specifikuoti, projektuoti ir realizuoti multimedijos sistemas tiek techniniame, tiek ir programiniame lygmenyje;
- Taikyti inžinerijos pagrindų, matematikos bei fizikos žinias kompiuterinėje animacijoje ir multimedijos sistemose;
- Taikyti meno teorijos žinias multimedijos projektuose;
- Analizuoti ir kritiškai vertinti meno kūrinius, bei estetinius produktų aspektus;
- Taikyti žinias apie tradicines ir šiuolaikines medijas, kuriant interneto ir multimedijos produktus ir paslaugas;
- Naudotis informacijos ieškos, sisteminimo, apdorojimo, apsaugos technologijomis;
- Profesionaliai naudotis šiuolaikinėmis medijomis (fotografija, video, garso technologijos, kt.);
- Profesionaliai bendrauti, aiškiai raštu bei žodžiu pateikti darbo rezultatus ir išvadas įvairioms klausytojų auditorijoms;
- Dirbti tarpdisciplininėse grupėse (komandose);
- Kritiškai ir kūrybiškai mąstyti.

Praktikos apibūdinimas

Atskirai praktika Multimedijos ir interneto technologijų gretutinei programai neorganizuojama.

Karjeros galimybės

Programos absolventai galės dirbti įvairiose organizacijose, kuriančiose produktus ir paslaugas informacijos, elektronikos, ryšio technologijų srityse, reklamos ir dizaino agentūrose, visuomenės informavimo, viešosios komunikacijos bendrovėse, kitose organizacijose (viešojo sektoriaus institucijų, verslo bendrovių, NVO), tęsti studijas Lietuvos ar užsienio aukštųjų mokyklų magistrantūros programose.

Baigiamojo vertinimo forma

Baigiamasis projektas - multimedijos arba interneto technologijų taikymo/kūrimo projektas.

Programos turinys

Dalyko pavadinimas	Dalyko kodas	Kreditai
Gamtamokslinė pasaulio samprata	GMFN0101	4
Informacinės visuomenės technologijos <i>arba</i> Informatika	INFN0201 <i>arba</i> INFN0301	4
Dailė	MENN0203	4
Duomenų bazės ir informacinės sistemos	INF1010	4
Audiovizualinio meno pagrindai	INF1011	3
Kompozicijos pagrindai	INF2024	4
Programavimo technologijos	INF2027	4
Interneto technologijos	INF3002	6
Grafinis dizainas	INF3030	3
Multimedija sistemos ir animacija	INF3031	4
Saitynų grafinis dizainas	INF3032	4
Realaus laiko multimedija Internete	INF4022	6
Multimedijos ir interneto technologijų gretutinių studijų baigiamasis projektas	INF 4017	10
Viso		60