

Informatikos Gretutinių studijų programa

Programos paskirtis

Programos tikslas – suteikti svarbiausias informacinių technologijų srities žinias ir išugdyti gebėjimus, įgalinančius taikyti šias technologijas, projektuoti, kurti, diegti ir administruoti kompiuterines sistemas įvairiose veiklos srityse.

Studijų rezultatai (įgyjamos kompetencijos)

Studentai, baigę šią programą, gebės:

- Suprasti šiuolaikinių informacinių technologijų panaudojimo galimybes.
- Projektuoti ir diegti kompiuterines sistemas.
- Kurti taikomąją programinę įrangą ir valdyti jos gyvavimo ciklą.
- Administruoti kompiuterines sistemas ir tinklus;
- Įvertinti besivystančios žinių visuomenės poreikius ir įgyvendinti atitinkamus sprendimus.

Praktikos apibūdinimas

Atskirai praktika Informatikos gretutinei programai neorganizuojama.

Karjeros galimybės

Programą baigę absolventai galės dirbti programuotojais, testuotojais, projektuotojais ir sistemų administratoriais įvairiose organizacijose, valstybės institucijose ir verslo struktūrose, taip pat galės atlikti įvairias veiklas, susijusias su šiuolaikinių informacinių technologijų diegimu ir panaudojimu.

Baigiamojo vertinimo forma

Baigiamasis projektas - informacinių technologijų taikymo/kūrimo projektas.

Programos turinys

Dalyko pavadinimas	Dalyko kodas	Kreditai
Gamtamokslinė pasaulio samprata	GMFN0101	4
Informacinės visuomenės technologijos <i>ARBA</i> Informatika	INFN0201 <i>arba</i> INFN0301	4
Vadyba <i>ARBA</i> Ekonomika	VADN0201 <i>arba</i> EKON0201	4
Diskrečios struktūros ir matematinė logika	INFN1006	4
Programavimo pagrindai <i>ARBA</i> Objektinis programavimas	INF 1003 <i>arba</i> INF 1007	6
Duomenų bazės (C)	INF 2022	6
Programinės įrangos inžinerija (II)	INFN4013	4
Interneto technologijos	INF 3002	6
Kompiuterių tinklai	INF 3001	6
Operacinės sistemos	INFN2011	5
Informacinės sistemos <i>ARBA</i> Multimedija sistemos ir animacija	INF 3006 <i>arba</i> INF 3011	6
Informatikos gretutinių studijų baigiamasis projektas	INF 4016	5
Viso		60