



Informatikos fakultetas

<i>Programos pavadinimas</i>	C# ir objektinis programavimas (II lygmuo)
<i>Apimtis kreditais arba trukmė valandomis</i>	20 val.
<i>Paskirtis</i>	Tikslas – įgyti objekcinio programavimo įgūdžių, išmolti projektuoti klasių šeimas ir objektų rinkinius, naudoti kritinių situacijų kontrolės priemones.
<i>Tikslinė grupė</i>	Dirbantieji arba moksleiviai, norintys patobulinti programavimo įgūdžius, įsisavinti objekcinio programavimo principus.
<i>Turinys</i>	<p>Pagrindinės temos:</p> <ul style="list-style-type: none">• vartotojų projektuojamos klasės, konstruktoriai ir nuoroda <i>this</i>,• statiniai klasių elementai ir statinės klasės;• objekto savybių aprašymas ir operatorių užklotis (overloading);• klasių šeimos ir objektų tipų identifikavimas;• abstraktūs metodai ir klasės;• klasių interfeisai ir objektų rinkiniai;• klasių projektavimas ir panaudojimo pavyzdžiai. <p>Užsiėmimų pobūdis: teorinės paskaitos (30%), ir praktiniai užsiėmimai (70%).</p>
<i>Mokymosi rezultatai</i>	<p>Baigusieji programą, įgis šiuos gebėjimus:</p> <ul style="list-style-type: none">• įgis objekcinio programavimo įgūdžius;• išmoks projektuoti objektines pagalbinių priemonių bibliotekas;• susipažins su objektų rinkinių tvarkymo principais ir išmoks juos panaudoti. <p>Išklausius programą išduodamas kvalifikacijos tobulinimo pažymėjimas.</p>
<i>Asmuo kontaktams</i>	Antanas Vidžiūnas el.paštas: a.vidziunas@if.vdu.lt tel. 8-37-327900