



Informatikos fakultetas

<i>Programos pavadinimas</i>	3D kūrybinis modeliavimas (Baziniai įgūdžiai)
<i>Apimtis kreditais arba trukmė valandomis</i>	20 val.
<i>Paskirtis</i>	Šio intensyvaus kurso tikslas – praktinių trimačių objektų kūrimo ir virtualaus pasaulio generavimo įgūdžių ugdymas. Kurso metu bus nagrinėjami bendri 3D (trimačių) virtualių erdvių kūrimo principai bei erdvių sintezė, naudojant specialias programas. Pagrindinis modeliavimo įrankis 3D StudioMAX. Kurse nagrinėjami bei aiškinami vartotojo sąsaja, objektų modeliavimo priemonės bei būdai, medžiagiškumo suteikimas bei parametru nustatymas, apšvietimo technika, animacijos principai, modifikatorių panaudojimas, specialių efektų technika ir pan.
<i>Tikslinė grupė</i>	Kursas skirtas dirbantiems, vykdantiems techninius projektus, taip pat virtualaus meno kūrėjams.
<i>Turinys</i>	<p>Pagrindinės temos:</p> <ul style="list-style-type: none">• bendros nuostatos ir supratimas;• darbo lauko bei projekto valdymas;• objektų kūrimas bei modifikavimas;• sudėtiniai objektai;• dinaminiai objektai;• kameros ir apšvietimas;• modifikatorių naudojimas;• objektų formavimo būdai;• paviršių medžiagiškumas;• scenos vaizdo sintezavimas. <p>Užsiėmimų pobūdis: teorinės paskaitos (30%), ir praktiniai užsiėmimai (70%).</p>
<i>Mokymosi rezultatai</i>	<p>Baigę programą:</p> <ul style="list-style-type: none">• išmoks kurti bei modifikuoti erdvinis, plokščius, Loft, Nurbs objektus;• gebės komponuoti trimatę sceną, modifikuoti bei animuoti jos objektus;• nustatyti hierarchinius objektų ryšius bei parinkti optimalų apšvietimą sintezuojamai scenai;• išmoks dirbti su pavyzdiniais objektais - dažniausiai praktikoje pasitaikančiais daiktais. <p>Išklausius programą išduodamas kvalifikacijos tobulinimo pažymėjimas.</p>
<i>Asmuo kontaktams</i>	Egidijus Vaškevičius el.paštas: iiegva@vdu.lt tel. 8-37-327900